

SCHACH- AG

in der

ERICH – KÄSTNER – GRUNDSCHULE

Für das **Schuljahr 2010 / 2011** und bis auf Widerruf
bietet die Erich- Kästner- Grundschule eine Schach- AG an.

Da das Interesse in den vergangenen Jahren mehrmals bekundet wurde und die Nachfrage nicht nachlässt, bieten wir in Zusammenarbeit mit einem ehrenamtlichen Schachlehrer die Schach- AG an, wobei auf eine leistungs- und altersgerechte Zuordnung der Gruppen Wert gelegt wird. Das Schachspielen kann dort erlernt oder bestehende Fähigkeiten erweitert bzw. verbessert werden. Wie Sie alle wissen, wird durch den Sport in Gruppen das soziale Verhalten verstärkt und ein Sinn für die Gemeinschaft geprägt.

- Ziel ist:
1. das Entwickeln, Verstärken und Unterstützen logischer Denkprozesse
 2. das Verstärken des Selbstwertgefühles durch Erfolge
 3. der Teamgeist und Erfahrungen in der Gruppendynamik
 4. Erfahrungen sammeln, im Umgang mit Niederlagen und der sich daraus entwickelnden Motivation zum Erreichen höherer Ziele
 5. die sinnvolle Beschäftigung zur Unterstützung des Lernprozesses

Die **Teilnehmerzahl** je Trainingstag soll Klassenstärke nicht überschreiten. Erfahrungsgemäß herrscht in der Anfangszeit jedes Schuljahres ein großes Interesse. Um möglichst vielen Kindern die Möglichkeit zur Teilnahme zu geben, sind wir immer wieder auf die Mithilfe der Eltern angewiesen. Falls das Interesse und die Möglichkeit besteht mitzuwirken, setzen Sie sich ungezwungen mit der Schulleitung oder Herrn Stelter in Verbindung. Auch wenn sich die Schachkenntnisse auf ein Minimum beschränken, besteht die Möglichkeit der Unterstützung. Falls dies der Fall ist bitten wir um Nachricht.

Die Schach- AG wird grundsätzlich in Unterrichtsstunden 45 min durchgeführt, wobei auch hier die Lernziele der Schachspieler berücksichtigt werden. Die einzelnen Lernerfolge werden mit einer Lernstandsanalyse und einer Urkunde nachgewiesen.

Die Schach- AG vermittelt grob umfasst folgende Inhalte:

Bauerndiplom

- Struktur des Schachbrettes sowie die Benennung der Züge kennen lernen
- Praktische Anwendung der einzelnen Figuren sowie die unterschiedlichen Fähigkeiten, Stärken und Schwächen erkennen. Übungen für das sichere Beherrschen.
- Absolute Wertigkeit der Figuren, um die Kampfkraft auf dem Brett kennen zulernen
- Kennen lernen und Übungen der Sonderzüge „Rochade“ und „en passant“ (schlagen im Vorbeigehen)
- Übungen zur sicheren Beherrschung der Spielregeln
- Einfache Aufgaben zum besiegen (Schach matt) des Gegners, Technik des Mattsetzens bei König/Dame gegen König und König/Turm bzw. König/Turm/Turm gegen König

